

Wizardry

～五つの試練～ Five Ordeals

取扱い説明書



製品概要

Wizardry外伝 ～五つの試練～ は、5本シナリオで構成されています。
それぞれのシナリオに相互関係は無くすべて独立したシナリオとなり、
キャラクタ等を引き継ぐ事もできません。

IRI Commerce and Technology



このたびは、「ウィザードリイ外伝 ~五つの試練~」を
お買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。

ご使用前に、この「取り扱い説明書」をお読みください。

この、取り扱い説明書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

権利保持者の文章による承認を得ずに、

いかなる方法においても無断で複写、複製することを禁じます。

Wizardry 外伝公式ホームページ

<http://wiz-pb.jp/>

Copyright 2006 by 1259190 Ontario, Inc. All rights reserved.
WIZARDRY is a registered trademark of 1259190 Ontario, Inc. All rights reserved.
Copyright 2006 IRI Commerce&Technology, Inc.
Original Monster Design by Suemi Jun.
Copyright 2005 59Studio.

C o n t e n t s

目次

● 物語	2
● インストールとアンインストール	3
ゲームのインストール	3
ゲームのアンインストール	4
● ゲームの起動	5
キー操作	5
ショートカット	5
迷宮探索中	5
● ゲームの進め方	6
● ゲームの中断と再開	7
地上施設詳細	7
訓練場	7
キャラクタの作成	7
キャラクタを調べる	9
アイテムを見る	9
基本情報説明	10
アイテム情報	11
パーティ情報	11
ラフネックの酒場	12
冒険者の宿	13
ドジャー商店	13
セントリー寺院	15
トランブル城	15
町外れ	16
迷宮に入る	16
冒険の再開	16
訓練場	16
ユーティリティ	16
ゲームの中断	17
城に戻る	17
● 冒険	18
● 迷宮	19
● 戦闘	20
宝箱	21
全滅	21
● 魔法の種類と効果の詳細	22
魔法使い呪文	22
僧侶呪文	29
● シナリオ別基本パラメータ表	36
● 施設一覧	37



シナリオ紹介

旅人の財産

Traveler's property

クリアレベル (25-30)

国境近傍の町ウェントスにて、鉱山労働者達の間で一つの事件が話題になっていた。それは、この地に古代の王・テストワードの財宝が眠る宮殿と思われる遺跡が鉱山の一つの地底深くで発見されたというもので、その伝承によれば、宝の鍵となるといわれ、今もこの国に保管されている、ある霊石をもって宮殿の深奥にたどり着くことができれば、無限の富を手に入れる事ができるという。

この話が広まると同時にどこからか、ある集団によって現存する霊石全てが盗まれ、遺跡内に運び込まれたといった事や、そしてその集団は遺跡内のどこかでモンスターの襲撃により全滅したという噂が真しやかに流れた。これらの噂がすべて本当であるなら、遺跡内に今も残されているはずの霊石を手に入れる事さえできれば誰にでも無限の富を手に入れる事が可能だ。

満月王の子供達

Children of the King Selene

クリアレベル (14-16)

セレーネー伯爵は有力な地方領主として知られている。民衆に向けた健全な統治者という顔の一方、彼にはもう一つの顔があった。それは、獣人族を統べる、人ならざる者の王である。ある日、伯爵の側近であり魔術師であるガラクシアスが、突如として魔族へ寝返った。彼はまずセレーネーから、月の運航を支配するという宝珠・キュベルネシスを盗んだ。次にセレーネーの5人の子供を連れ去り、城内のどこかに幽閉したのであった。

セレーネーは激怒しすぐに反撃にでたが、宝珠を持ったガラクシアスの軍勢の前に為す術無く敗れ、その身を樹木に変えられ、城内の中庭に植え付けられているという。数年後、首都エイレーネーではある一つの噂が話題になっていた。それは、今は廃墟になっているセレーネーの城に、新たにネベレーという魔法使いが住みつき、毎晩のように魔族や人間を客人として招き入れ、パーティーに打ち興じているというもので、その宴は贅の限りを尽くし、えも言われぬ程、絢爛豪華なものだという。

欠けた大地

The devoid of apotheosis

クリアレベル (45-50)

魔術師スコトスの率いる暗黒の軍勢が聖地アレテイアに侵攻を開始したのは、東方の国家・アンギスがケントロン王国に侵攻を開始したのと同時であった。聖地は間もなく陥落し、この地に伝わる古文書「契約のコデックス」はスコトスの手に渡った。騎士団長キュリオスが率いる「守護の同盟」は、侵攻の後、その生存を確認したものはいない。奪われた古文書の魔力が解放されると、程なくして状況は悪化の一途を辿った。大地が割れ、多くの災厄が人々を襲った。その中枢にある地下宮殿からは更に多くの、この世のものとも思えない程禍々しい生物が出現し、王国へ様々な害悪を及ぼした。大地は日に日に腐り、暗黒の軍勢の更なる侵攻と共に多くの人々がその命を落とし、今やその防衛線は首都・エイレーネーにまで後退しつつあった。

この状況から王国を救う唯一の希望があるとす

れば、地下宮殿に今も居るとされるスコトスの手から古文書を取り戻すことで、奇跡を起す力、古文書に宿るもう一つの力の側面を得るしか方法は無いだろう。

ガルヴァンの酔潰け男

The Pickled Man of Galvan

クリアレベル (15-20)

その闘争は二百年に渡って続いていた。ガルヴァンの迷宮奥底に巢食う怪物と、不死身の賢者「酔潰け男」による長き戦いは、互いの能力を最後の一片まで注ぎ込むものだった。そして今、戦いの趨勢は怪物の勝利に傾きつつある。酔潰け男の力もついに尽きたか、異形の怪物は眷属を増し、地上の都市をも爪牙にかけようとしていた。人々は怪物を討伐する勇者の到来を待ち望んでいる。君には、この難局に立ち向かう勇気があるだろうか？

灼熱の車輪

The Wheels of Flame

クリアレベル (15-18)

鋼の王は強く、厳しく、そして棘々しかったが、国民からは多くの支持を得ていた。その素晴らしい力強い采配によって、鋼の王の納める国は大いに栄えていたが、ある日突然、その均衡は崩れてしまう。潜伏しているという異教徒たちを討ちに出た鋼の王が、その近衛部隊と共に消息を絶てってしまうのである。困り果てた大臣は全国から強者を募る。“鋼の王の存在を知る者、探し出した者には多大な褒美を与える。王を見つ出すのだ！

インストールとアンインストール

動作環境

- ・機種: IBM/AT互換機
- ・フルカラー (32bit推奨)
- ・対応OS: Windows ME/2000/XP 日本語版 (2000/XP推奨)
- ・CPU: PentiumIII 1GHz以上 (1.4GHz以上推奨)
- ・HDD: 200MB以上の空き容量
- ・Direct X8以上
- ・サウンドカード必要

ゲームのインストール

ゲームCDをドライブに挿入してください。自動的にインストーラが起動します。自動的にインストーラが起動しない場合は、CD内のSetup.exeをエクスプローラからダブルクリックして起動してください。[インストーラ起動画面] 「次へ」を押します。

インストールするフォルダを指定し「次へ」を押します。

インストールが進むと、途中でネットワーク接続の設定画面が表示されます。インターネットに接続できる環境でゲームをしている場合は、「更新する」に設定してOKを押してください。

「更新する」の設定になっている場合、起動時に自動的にインターネットへ接続し、プログラムのバージョンアップや、新しい機能が使えるようになります。

「更新する」に設定してOKを押してください。

「更新する」の設定になっている場合、起動時に自動的にインターネットへ接続し、プログラムのバージョンアップや、新しい機能が使えるようになります。

ネットワーク接続の設定が終わると、シナリオセレクトが起動します。それぞれのシナリオをプレイするには、ネットワークにより認証が必要になります。認証したいシナリオをクリックし選択後、「認証」ボタンを押してください。

認証部分の項目が「済」となれば、そのシナリオの認証が完了しましたので、OKを押すことで、そのシナリオが選択されたこととなります。

シナリオの認証は、基本的に1度だけ行えば後は必要ありませんが、再インストールした場合など再度認証が必要な場合もあります。

「完了」を押してインストールは終了です。



ゲームのアンインストール

Windowsのスタートメニューから、アンインストールプログラムを起動します。

XPの場合

スタート>すべてのプログラム>IRI-CT>WizardryFOの削除

[アンインストール画面] OKを押して、先に進みます。

2000の場合

スタート>プログラム>IRI-CT>WizardryPoBの削除

MEの場合

スタート>プログラム>IRI-CT>WizardryPoBの削除

完了を押すとアンインストールを終了します。



ゲームの起動



ゲームを開始するには、シナリオセクタでプレイするシナリオの認証と選択をする必要があります。インストール時に認証と選択を行っている場合は必要ありません。

シナリオの選択

どのシナリオから挑戦してもかまいませんが、最初は腕慣らしにクリアレベルの低いシナリオから始めるのをオススメします。

シナリオを選択するには、スタートメニューから WizardryFO>シナリオセクタを選択し、シナリオセクタを起動してください。

認証部分が「済」となっていないシナリオは認証が終わっていませんのでプレイすることは出来ません。「認証」ボタンを押しネットワーク認証を済ませてください。

プレイしたいシナリオをマウスでクリックして選択し、OKを押してください。

OKを押すとシナリオセクタが終了します。

あとは、デスクトップのアイコンをダブルクリックするかスタートメニューからゲームを選択することでゲームを起動することが出来ます。



ゲームの進め方

城塞都市には次のような施設があります。

城塞都市

酒場 [R] Tavern

ここで、パーティを組むことができます。また、キャラクターのデータを調べたり武器や防具の装備して冒険の準備に備えます。

冒険者の宿 [A] Adventurer's Inn

冒険で傷ついた体や体力、呪文の力を回復します。一定以上の経験値が一定の数値になると、レベルアップします。

商店 [D] Trading Post

武器や装備品など、さまざまなアイテムを売ることができます。また、呪いのかかったアイテムをお金を払うことで解呪してくれます。

寺院 [T] Temple

冒険で死んでしまったキャラクターや、麻痺や石化したキャラクターを治癒してくれます。

城 [C] Cattle

立て看板が城門前に立てかけられ、様々なミッションが記載されています。

迷宮で手に入れた特殊なアイテムを持っていくことで、褒美がもらえることでしょ。

パーティを組んでから訪れてみてください。

町外れ [E] Edge of Town

迷宮の入り口(町外れ) [M] Maze

パーティを組んだあと、ここから迷宮に入ります。

訓練場(町外れ) [T] Training Grounds

冒険するキャラクターを新しく作成することができます。(最大20名)職業や名前を変えることができます。

実際にゲームを進めるのは、以下の手順で行います。

キャラクターを作成する...訓練場 (P. 7)

最初に、冒険をするキャラクターを作成します。最も一般的なパーティを組めるキャラクター6人が、最初から用意されているので、とりあえず作成しなくて

もすぐにゲームは始められます。作成したキャラクターは、酒場で仲間に入れることができます。

パーティを組む...酒場 (P. 12)

次に、冒険をするパーティを組みます。最大6人までで、パーティを組むことができます。人数が少ないほうが、経験値やお金は早く溜まりますが、モンスターを倒すことは難しいでしょう。

アイテムを買う...商店 (P. 13)

キャラクターは、最初に少しばかりのお金を持っています。冒険に出かける前に、薬等のアイテムを購入するのも良いかもしれません。

冒険を始める...迷宮の入り口 (P. 16)

町外れから、迷宮の入り口へ入ります。

迷宮に入ると、まずキャンプモード(P.xx)になります。ここで、最終的に装備やパーティの順番を入れ替えて冒険に備えます。キャンプモードを抜けると冒険開始です。

戦闘...仕方 (P. 20)

ドアを開けて部屋に入ると、モンスターが現れる事があります。攻撃や呪文を駆使して、戦闘に勝利しましょう。

また、迷宮を徘徊中に急にモンスターに襲われる事もあります。

戦闘が終了すると、経験値とお金、そして宝箱からアイテムが手に入ります。

地上へ戻る

体力や呪文の力が無くなる前に地上へ戻り宿屋で休憩をとらなければなりません。

地上へ戻るには、迷宮の入り口で最初に入ってきた場所に戻るか、強力な呪文で強制的に地上へ戻る事ができます。冒険中は必ず、マッピングをしていつでも地上に戻れるように心がけましょう。

もし、麻痺や死んでしまった者がいれば、寺院で回復、蘇生しましょう。

ゲームの中断と再開

地上での中断は、町外れから「ゲームの中断」を選ぶことでゲームアプリケーションを終了することができます。

冒険中の中断は、「Q」を押すことで中断メニューが表示されます。

「パーティの変更」を選ぶと、現在のパーティはそのままで、地上に戻ります。

「ゲームの終了」を選ぶと、ゲームアプリケーションを終了します。

ゲームの再開は、地上の町外れから「ゲームの再開」を選び、表示される、現在迷宮の中にいるパーティを選ぶことで再開することができます。

ご注意

ウィザードリィは、オートセーブとなっています。上記の手順を守らずに終了した場合、セーブデータが破壊される場合があります。

オートセーブは、施設の入入り、キャンプ後、戦闘終了後に自動的に記録されます。

ソフトウェアリセット [CTRL+F1] を押すことで、タイトル画面に戻ります。

この時、セーブがされないなので、注意が必要です。

地上施設詳細

迷宮を冒険するキャラクターをここで作成します。

訓練場 [T] Training Grounds

キャラクターの作成 [N] Create New Character (TYPE-B)

1) 名前の入力をします。

半角で最大16文字、全角で8文字です。

2) 種族を選びます。

人間...特に秀でたり、劣っている特性はありませんが、信仰心が少し不足しています。

エルフ...賢く信心深く、呪文が得意です。しかし、あまり丈夫ではありません。

ドワーフ...力強く体力もありますので、戦士に向いています。

ノーム...敬虔で敏捷な種族で、僧侶に向いています。

ホビット...非常に敏捷で運が強く、盗賊に向いています。



3)性別を選びます。

男と女で多少パラメータの数値が違ってきます。

巻末の基本パラメータ参照

4)性格を選びます。

キャラクターの性格を、善、中立、悪のいずれから選ぶことが出来ます。ゲーム中では、性格によって耐れない職業があります。

また、善のキャラクターと悪のキャラクターは通常一緒のパーティを組むことは出来ません。

職業と性格の対応表

	善	中立	悪
戦士			
魔法使い			
僧侶		x	
盗賊	x		
ビショップ		x	
侍			x
ロード		x	x
忍者	x	x	

5)職業を選びます

職業は8種類あり、それぞれの職業に就くには最低限の特性値が必要になってきます。ボーナスポイントを就きたい職業の特性値を越えるように調節してください。余ったボーナスポイントも、そのキャラクターをどのような特性にするか良く考えてすべて割り振ってください。

戦士...高いHP(ヒットポイント)を持っており、主

に武器による直接攻撃に向いています。ほとんどの、武器や防具を装備できます。

魔法使い...魔法使いの呪文を使う事が出来ますが、HPは低く攻撃には弱い。短刀、杖、ローブしか装備できません。

僧侶...僧侶の呪文を使う事が出来ます。HPは戦士と変わりませんが、戦士ほど攻撃が上手ではありません。特別に清められたメイスやフレイル等の武器と、軽い鎧しか装備できません。呪いを解く力を持っています。

盗賊...魔法使いよりは高いHPを持っています。短剣、短刀、皮鎧や小型の盾が装備できます。また、宝箱にかけられた罠を見抜き解除する能力を持っています。

ビショップ...魔法使いと僧侶の中間的な存在で、両者の中間のHPを持ち、僧侶の武器を装備できます。魔法使いの呪文から覚えていき、あるレベルになると僧侶の呪文を覚えていきます。アイテムを識別する能力を持っています。

侍...戦士と同様の武器や武具が使える、最初は戦士よりもHPは高く攻撃力もあります。また、あるレベルからは、魔法使いの呪文を覚えていきます。

ロード...戦士とロードをあわせ持ちます。HPの能力は戦士と同じで、あるレベルからは僧侶の呪文を覚えていきます。

忍者...ほとんどすべての武器や防具が使えますが、何も装備しない時が最大の能力を発揮し、敵を一撃で倒す程の能力を持っています。呪文は覚えられませんが盗賊のように宝箱の罠を見抜き解除することも出来ます。

	戦士	魔法使い	僧侶	盗賊	ビショップ	侍	ロード	忍者
力	11					15	15	18
知恵		11			15	11	12	18
信仰心			11		15	10	13	18
生命力						14	15	18
素早さ				11		10	14	18
運の強さ				13			18	18

6)登録をします

「このキャラクターを使いますか?」と聞いてきますので、良ければ「はい」を選ぶことでキャラクターを登録できます。

TYPE - Bの場合。

ボーナスポイントは最大60を入手できますが、最大値を得るためには、多大な労力を必要とするでしょう。また、1つの特性値(力、知恵等)に最大15まで割り振ることができます。

TYPE - Aの場合。

キャラクターの作成の順番が異なります。

名前の入力 職業の選択 種族の選択 性格の選択

性別の選択 ボーナスポイントの割り振り となります。

(ボーナスポイントの最大値は30)

キャラクターを調べる [I] Inspect

キャラクターを選びます

登録されているキャラクターの一覧が表示されますので、調べたいキャラクターを選んでください。

アイテムを見る [I] Item

現在装備しているアイテムの詳細やキャラクターの詳細を見ることが出来ます。

アイテムの種類区分

このアイテムが装備できる職業、種族、性別、性格の情報。グレーは装備できない。

敵へのダメージの範囲

攻撃できる距離

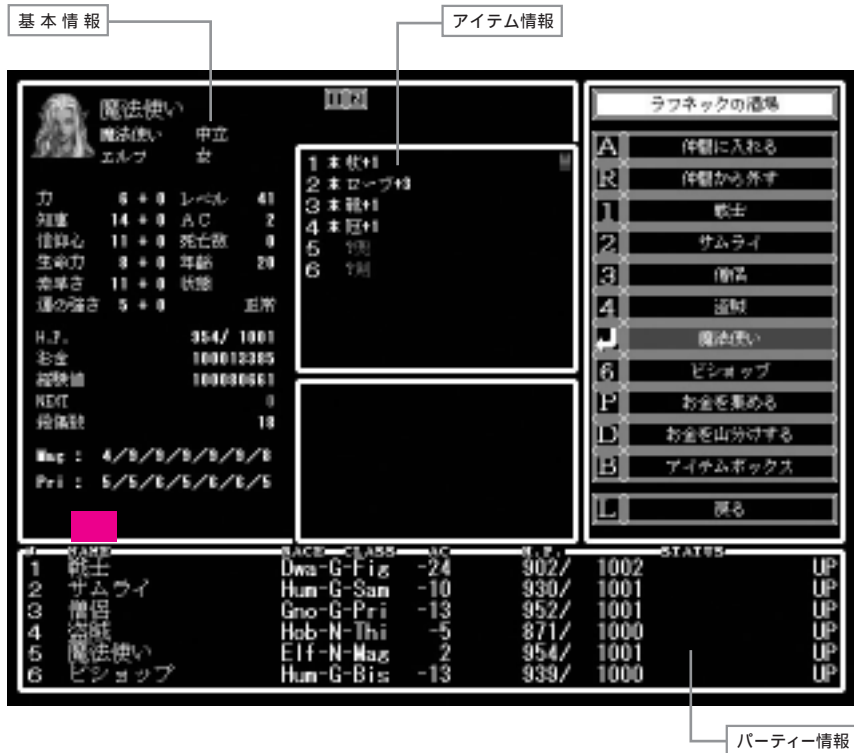
装備の種類

アーマークラス(防御力)数値が低いほど防御力が強くなる。

武器の威力や、現在の攻撃回数の最大値が表示されます。

アイテムによる、レジスト(抵抗)の状態を表します。

このキャラクターの罠の見破り能力を表示しています。



基本情報説明 (カッコ内はサンプル画面での内容)

名前 [Name] キャラクターの名前(魔法使い)
 職業 [Class] キャラクターの職業(魔法使い)
 性格 [Alignment] キャラクターの性格(中立)
 種族 [Race] キャラクターの種族(エルフ)
 性別 [Sex] キャラクターの性別(女)

特性値
 基本値にアイテムによる効果が±表示されている。

力 [Strength]
 筋力強さの値で、高いほど戦闘力があります。(命中率やダメージ)

知恵 [I.Q.]
 知能指数を示し、魔法使いの呪文を覚える能力に影響します。

魔法のダメージにも影響します。

信仰心 [Piety]
 信心深さを表し、僧侶の呪文を覚える能力に影響

します。
 生命力 [Vitality]
 HP(ヒットポイント)に影響します。

素早さ [Agility]
 機敏さを示し、高いほど攻撃の順番が早くなります。

また、罠を見抜き外す能力に影響します。

運の強さ [Luck]
 時には、運が強いということは何より力を発揮することも。

トラップの作動にも影響があるでしょう。

レベル [Level]
 キャラクターのレベルで、経験値が一定の値を超えたときに宿屋に泊まったりすることでレベルが上がります。レベルが上がると特性値が上下し、HPの最大値が上がります。

AC

アーマークラス(対攻撃能力値)です。この値が低い程、敵の攻撃に対抗する力が強くなります。武器を装備したり、呪文を使用することで増減します。

死亡数 [Rip]
 これまで、冒険により死亡した回数です。死亡しても、寺院で復活することが出来ます。

年齢 [Age]
 キャラクターの年齢で、宿屋に泊まる事で徐々に歳を取っていきます。歳をとると、生命力が低くなりロストする率が高くなります。

状態 [Status]
 キャラクターの状態で、正常、毒、麻痺、石化、死亡、灰、ロストがあります。

また戦闘時には、睡眠、恐怖という状態があります。

H.P. [Hitspoint]
 キャラクターの体力です。現在値 / 最大値で表されます。現在地は、戦闘でダメージを負うと減っていき、0になると死亡します。呪文の力や宿屋で

回復することが出来ます。
 最大値はレベルアップすることで、増加します。

お金 [Gold]
 キャラクターの持っている金額です。

経験値 [Exp]
 戦闘に勝利することで、経験値が溜まっていきます。一定以上になると、宿屋に泊まることでレベルアップします。

NEXT
 次のレベルアップまでに必要な経験値の数値です。

殺傷数 [Marks]
 これまで倒してきたモンスターの数です。

Mag:) e Spell
 魔法使いの呪文回数です。左よりレベル1からレベル7までの使用できる呪文回数が表示されています。

Pri:) est Spell
 僧侶の呪文回数です。左よりレベル1からレベル7までの使用できる呪文回数が表示されています。

アイテム情報

キャラクターの持っているアイテムの一覧が表示されます。アイテム名が青文字で表示されているものは、アイテムに魔法効果がかけられているものです。また、特別なアイテムは黄色で表示されます。

アイテム名の左に「*」マークがついているものは現在装備しているものです。

薬品等のアイテムは同じ物であれば複数持つことが出来ます。(最大9個)その場合アイテム名の右側

に青文字で数値が表示されます。

アイテム名の右側に青文字で「w」の文字があるアイテムは両手持ちの武器アイテムです。

このマークが表示されている武器は1つしか装備できません。

「M」はメイン装備の武器、「S」はサブ武器です。

アイテム名は各施設内でキャラクターを調べる時に、変更が出来ます。

パーティ情報

(一部、変更のできないアイテムも存在します。)

NAME
 キャラクターの名前です。

RACE
 キャラクターの種族が英語省略で表示されています。

Hum(人間 / Human)
 Elf(エルフ / Elf)

Dwa(ドワーフ / Dwarf)
 Gno(ノーム / Gnome)
 Hob(ホビット / Hobbit)
 Alignment
 種族に続いて、性格がそれぞれG(善)Good、N(中立)Neutlal、E(悪)Evilが表示されています。

CLASS

キャラクターの職業が英語省略で表示されています。

Fig(戦士 / Fighter)
 Mag(魔法使い / Mage)
 Pri(僧侶 / Priest)
 Th(盗賊 / Thief)
 Bis(ビショップ / Bishop)
 Sam(侍 / Samrai)
 Lor(ロード / Lord)
 Nir(忍者 / Ninja)
 H.P.

キャラクターの体力(ヒットポイント)です。現在値 / 最大値で表示されています。

STATUS

キャラクターの状態が表示されます。

魔法使いの呪文書 [M] Read Mage Spell
 僧侶呪文書 [P] Read Priest Spell

覚えている呪文を見ることができます。

日記 [D] Read Diary

誕生日や、訓練場の登録日が記載されています。

迷宮の攻略結果も記載されていきます。

マークの変更 [C] Change Mark

キャラクターのトレードマークの変更が出来ます。

キャラクターを消す [D] Delete

不要なキャラクターを消します。キャラクターは、最大で20人まで登録が出来ますので、それを超えるようであればここで不要なキャラを消去します。すべてのデータを消去したい場合は、ユーティリティ(P. 16)を参照ください。

名前を変える [R] Rename

キャラクターを作成後でも名前を変更することが出来ます。

職業を変える [C] Change Class

転職のための条件(特性値や性格等)を満たしていれば、職業を変えることが出来ます。転職すると、年齢が上がりレベルは1に経験値は0にリセットされます。特性値も、その種族の基本値に戻ります。

呪文ポイントは減少しますが、覚えた呪文はそのままになります。

順番を変える [O] Order

キャラクターの管理をしやすいようにキャラクターの並び順を変える事が出来ます。

パーティの並び順には、意味があります。戦闘時には先頭の3人が前衛となり、残りの3人が後衛になります。詳細は戦闘(P. 20)をご覧ください。

仲間から外す [R] Remove

パーティウインドウにいるキャラクターをパーティから外します。

お金を集める [P] Pool Gold

パーティ全員のお金を、ひとりのキャラクターに集めることが出来ます。ひとりひとりでは少ないお金も、

集めればそれなりの額になります。集めたお金でアイテム等を購入して冒険に備えましょう。

お金を山分けする [D] Divvy Gold

全員のお金を一旦集めて、パーティ全員に均等に配分します。

余った分は先頭のキャラクターに配分されます。

アイテムボックス [B] Item Box

詳細は(P. 14)

酒場 [R] Tavern



酒場では、一緒に冒険をする仲間を集めてパーティを組みます。パーティは最大6人で構成されます。

仲間に入れる [A] Add

パーティに仲間を加えます。キャラクターを選ぶと画面下部のパーティウインドウに選んだキャラクターが移動します。注意点としては、酒場では性格の合わ



パーティウインドウ

ないキャラクター同士では、パーティを組むことは出来ません。中立は、善や悪とパーティを組むことは出来ませんが、善と悪は一緒にパーティに入れることは出来ません。

冒険者の宿 [A] Adventurer's Inn

宿に宿泊することで冒険者のHPや呪文の力を回復することが出来ます。値段の高い部屋に泊まる事で早く回復することが出来ます。

宿泊する

休憩をするキャラクターを選択後、部屋を選んでください。

馬小屋は無料で泊まれ、呪文の力が回復しますがHPは回復しません。その他の部屋は、HPが1週間ごとに徐々に回復していきます。宿泊時に経験値が一定以上になっていれば、レベルが上がります。レベルが上がるとHPの最大値が増え、特性値が



変化し(上下します) 呪文を覚えたり呪文の使える回数が増えたりします。

商店 [D] Trading Post

商店では、武器屋アイテム等を売買したり、正体不明のアイテムを識別してもらったり出来ます。また、呪われたアイテムの呪いを解いてもらうことも出来ます。

取引

取引をするキャラクターを選んでください。アイテムを売買したり、呪いを解いてもらうキャラクターを選びます。

買う [B] Buy

購入するアイテムの種類を選び、その後に個々のアイテムを選択して購入します。この時、グレーの文字で表示されているものは、そのキャラクターでは装備できないアイテムです。また、在庫切れのアイテムは「売り切れ」と表示されています。

お金が足りない場合は、パーティのキャラクターの



所持金を集めて購入する事も出来ます。1人のキャラクターが持てるアイテムの最大数は10個です。

売る [S] Sell

不要なアイテムは、どんどん売ってしまいましょう。選択したキャラクタの持っているアイテムの一覧が表示されるので、売却したいアイテムを選択してください。

呪いを解く [U] Uncurse

不用意に未識別のアイテムを装備して呪われてしまう事があります。

選択したキャラクタの持っているアイテムの一覧が表示されるので、呪われているアイテムを選択してください。呪いを解いたアイテムは消滅します。

識別する [I] Identify

選択したキャラクタの持っているアイテムの一覧が表示されるので、売却したいのアイテムを選択してください。

在庫整理 [A] Adjust Stock

商店の不要な在庫を処分します。

アイテムボックス [B] Item Box

アイテムは、1キャラクタにつき10個しか持つ事が出来ません。不要なものは、商店に売却してお金に換えることをお勧めしますが、必要なものはアイテムボックスに格納することが出来ます。また、お金を貯金することも出来ます。

アイテムを取り出す

アイテムボックス内のアイテムを取り出しキャラクタに渡します。

武器、防具、その他、不確定物の中から取り出したい種類を選びます。アイテムボックスに入っているそれぞれのアイテムが表示されますので、取り出すアイテムを選択後、渡すキャラクタを選びます。

アイテムを入れる

キャラクタの持っているアイテムをアイテムボックスに預けます。

アイテムを預けるキャラクタを選択後、預けるアイテムを選びます。

各種250個まで預けられます。

アイテムを整理する

アイテムボックス内のアイテムを項目順に並べ替えます。

アイテムを捨てる

アイテムボックスに預けているアイテムを捨てます。各種類で250個ずつまで預けられますので、いっぱいになる前に不要なアイテムは捨てましょう。

お金を取り出す

アイテムボックスに預けているお金を取り出しキャラクタに渡します。

お金を取り出す額をキーボードで入力し、決定します。また、全額をまとめて取り出すことも出来ます。

お金を預ける

キャラクタの持っているお金をアイテムボックスに預けます。

お金を預けるキャラクタを選択し、預ける金額をキーボードから入力して決定します。全額をまとめて預ける事も出来ます。

全員のお金を預ける

パーティ全員の持っているお金をアイテムボックスに預けます。

寺院 [T] Temple

パーティが地上に戻ると、死亡や麻痺など状態が正常でないキャラクタ(毒は自動回復)は自動的にパーティから外され、寺院へ運ばれます。

誰かが寺院に運ばれていないと、入ることは出来ません。誰かがいた場合は次のメニューが選択できます。

助ける [H] Help Character

寺院に預けられているキャラクタの一覧が表示されますので、助けたいキャラクタを選択し、寄付金を納めるキャラクタを選びます。

寄付金が足りない場合は、助けることが出来ません。寄付金を支払うと復活の儀式が執り行われます。

麻痺と石化の状態であれば、必ず回復します。死亡や灰の状態から復活させる場合は、キャラクタの生命力が強ければ成功率は高いのですが、年若い

て生命力が弱くなってくると失敗が多くなります。死亡したキャラクタが、復活に失敗すると灰になってしまい、灰の状態から復活に失敗すると、そのキャラクタは完全に消失の状態になります。消失状態は、二度と復活することは出来ず、データ上は残りますが、削除以外はできません。

引き取る [T] Take Body

寺院に運ばれたキャラクタを引き取ります。

寺院にいるキャラクタの一覧が表示されますので、引き取りたいキャラクタを選んでください。選んだ



キャラクタはパーティに加えられます。

パーティに加えることで、迷宮内にて呪文による治療を施す事も出来ます。

引き渡す [G] Give Body

パーティ内にいる、正常でないキャラクタを寺院に引き渡します。

一旦パーティ内に引き取った、正常でないキャラクタを再び寺院に引き渡す場合に使用します。応用的な使い方として、寄付金が足りない場合、一旦、寺院内のキャラクタを引き取り、お金を集めてから、再び寺院に引き渡すことで死亡状態のキャラクタのお金も集めることが出来ます。

城 [C] Cattle

入り口に看板が掲げられていて、城からの通達が書かれています。その、ミッションをクリアした時の特別なアイテムをもって再びここに戻ってくる事で報酬金や経験値が手に入ります。



町外れ [E] Edge of Town

城塞壁の外側の施設へ移動します。



迷宮に入る [M] Maze

冒険を開始します。酒場でパーティを組んでいないと入ることは出来ません。

迷宮にはいと冒険の開始です(P. 18)



冒険の再開 [R] Restart

迷宮内で、ゲームを中断した時はここから再開が出来ます。複数のパーティが迷宮にいた場合は、再開するパーティを選んでください。

訓練場 [T] Training Grounds

詳細は(P. 7)

ユーティリティ [U] Utilities

ここでは、ゲーム内の設定やデータの初期化が行えます。

オプション

ゲーム内の詳細な設定を行います。

モンスター名

モンスターの名前の表示を日本語か英語を選びます。

アイテム名

アイテムの名前の表示を日本語か英語を選びます。

コマンド

メニューのコマンド表示を日本語か英語を選びます。

呪文

呪文の表示を日本語か英語を選びます。

ステータス

キャラクターの属性や性格の表示を日本語か英語を選びます。

罾の名前

ゲーム内で使われる罾の名前の表示を日本語か英語を選びます。

BGM

BGM(曲)の鳴らす(ON) 鳴らさない(OFF) を選びます。

効果音

効果音の鳴らす(ON) 鳴らさない(OFF) を選びます。

モンスター描画 HIGH/LOW

モンスター表示を高品質にするか選ぶことができます。

速度の遅いPCでプレイする場合はLOWにすることで快適に遊ぶことが出来ます。

オートマッピング

歩いた場所を自動的に、地図として記録します。ラクチンですがWizardryの世界を深く楽しめた

いなら、この機能をオフにして自ら紙と鉛筆を持ってマッピングしてみましょう。また、オフの場合は呪文によるテレポーション等は座標を入力することになります。座標は、左下が(0 , 0)になります。

呪文入力

戦闘時の呪文の入力をコマンド又はキーボード入力を選択できます。キーボード入力は、呪文名を英語のスペルで入力しなければならず、タイプミスすると呪文は失敗してしまいます。また、キーボードを選択した場合は呪文の名前は強制的に英語表示となります。

罾の入力

罾の解除の入力をコマンド又はキーボード入力を選択できます。キーボード入力は、罾の名前を英語のスペルで入力しなければならず、タイプミスすると罾を外すのを失敗してしまいます。また、キーボードを選択した場合は罾の名前は強制的に英語表示となります。

キャラクターの作成

キャラクターの作成時に、決定する項目の順番がType AとType Bの2種類から選びます。

アイテムを渡す

アイテムの渡す操作がType AとType Bの2種類から選びます。

ダンジョン

画面を選ぶと、リアルな壁の表示になり、線画を選ぶと昔ながらのWizardryのワイヤーフレーム表示になります。

枠の形

枠の表示を6種類の中から選びます。

メッセージ速度

メッセージの表示速度を5段階 + (キーボード入力待) から選びます。

データの初期化

すべてのデータの初期化を行います。すべてデータが消えてしまいますので良く考えてから実行してください。

キャラクターの初期化

キャラクターデータの初期化のみを行います。オート

マップデータや、ゲームの進行状況等は初期化されません。

オートマップの初期化

オートマップデータのみを初期化します。

アイテムボックスの初期化

アイテムボックスの初期化を行います。アイテムボックスの内容をすべてクリアしますので、必要なものはあらかじめ取り出してください。

在庫数の初期化

商店の在庫数をすべて初期化します。

ゲームの中断 [Q] Quit Game

ゲームを中断し、ゲームアプリケーションを終了します。

城に戻る [C] Castle

城塞内のメニューに戻ります。

地上でパーティを組み、迷宮に入るとまずパーティでキャンプを張ります。ここで、冒険を始める最後の準備をしましょう。



キャラクタを調べる [I] Inspect

キャラクタに対して、パラメータを調べたり、アイテムを装備したりします。

アイテムを使う [U] Use Item

魔法の使えるアイテムが使用できます。

アイテムを渡す [T] Trade Item

アイテムをパーティ内のほかのキャラクタに渡します。装備しているアイテムは直接渡すことはできませんので、一旦装備を外してから渡してください。

装備する [E] Equip Item

これを選択すると装備は一旦すべて解除され、改めてどのアイテムを装備するか順番に選んでいきます。

アイテムを見る [W] Watch Item

アイテムの情報をみます。詳細は訓練場 (P. 7) を参照ください。

アイテムを並び替える [O] Ordely Item

選択したキャラクタの所持アイテムを項目順に並び替えます。

アイテムを捨てる [D] Drop Item

選択したキャラクタの所持アイテムを捨てます。装備していると捨てることは出来ません。また、少

しでも必要なアイテムは、他のキャラクタに渡したりアイテムボックス (P. 9) に預けるほうが良いでしょう。

順番の変更 [R] Reorder

パーティの並ぶ順番を変更します。パーティの順番は、戦闘時に影響があります。先頭から3人は前衛となり残り3人が後衛となります。詳細は戦闘 (P. 20) をご覧ください。戦闘に入るとパーティの順番は入れ替えられませんので、ここで入れ替えておきましょう。

お金を集める [P] Pool Gold

お金を山分けする [D] Divvy Gold

ラフネックの酒場 (P. 12) を参照

オプション [O] Option

ユーティリティ (P. 16) を参照

戻る [L] Leave

キャンプを抜け迷宮に入ります。

迷宮では、ステータスの表示、非表示モードがあります。

表示モード



表示モードと非表示モードはキーボードの「O」キー又は画面に表示されている「O」の文字をクリックしてください。

迷宮は、そのままでは暗いので1歩先までしか見ることが出来ませんが「ブライトネス / マジックライト」の呪文を使う事で遠くまで見ることが出来ます。迷宮の移動は、キーボードマウスのどちらでも操作できます。

キーボードでの移動

基本的にはカーソルキーの上下左右で前進、後ろを向く、左を向く、右を向くに相当します。

この他に様々なキーに対応しています。ステータス表示モードの「Mキーボード表示」を選択することで、確認してみてください。

マウスでの移動

迷宮画面の上にマウスカーソルを乗せるとマウスカーソルの位置によって、前進、後ろを向く、左を向く、右を向く、左移動、右移動とカーソルが変化しますのでクリックすることで移動できます。

キャンプ [C] Camp

キャンプを張ります。

探索 [I] Inspect

探査 [S] Search

非表示モード



周辺を詳しく調べます。隠しドアやメッセージ等が隠されている場合があります。怪しいところは、探査してみましょう。

仲間を探す [D] Dead Bodies

同じエリアにいる、他のパーティを探します。他のパーティが見つかったら、自分のパーティに加えることが出来ます。

呪文を唱える [C] Cast Spell

覚えている呪文で、キャンプ中に使える呪文を唱えることができます。

(ロケットパーソンを使用することで、キャラクタの存在する場所を特定する事ができます。)

アイテムを使う [U] Use Item

わざわざキャンプを張らなくてもここで直接呪文を唱えたり、アイテムを使う事が出来ます。

冒険の中断 [Q] Quit

パーティの変更 [C] Change Party

現在のパーティを迷宮内に残したまま地上へ戻ります。他のパーティでプレイするときなどに使います。

ゲームの終了 [Q] Quit Game

ゲームを終了しアプリケーションを閉じます。

キーボードを表示 [M]

使用できるキーボードの情報を表示します。

迷宮を冒険していると、モンスターに遭遇することがあります。その場合以下のようなパターンがあります。

友好的なモンスター

パーティに対して友好的であり、好んで戦闘をする必要はありません。

(悪: Evilのキャラクターは、立ち去るを選ぶことで、善に性格が変わったり、善: Goodのキャラクターは、戦うを選ぶことで、悪に性格が変わることがあります。)

モンスターは気づいていない

モンスターはこちらに気づいていません。奇襲攻撃をかけることでより大きい相手にダメージをかけることができます。また、100%逃げることも出来ます。

モンスターは突然襲ってきた

パーティが認識するより先にモンスターが襲ってきた状態です。相手が既に攻撃をしかけてきているので、戦闘を避けることは出来ません。



戦う [F] Fight

装備した武器で、攻撃をします。

身を守る [P] Parry

身を守り、防御力を上げます。

呪文を唱える [S] Spell

呪文を唱えます。呪文には攻撃魔法や、防御の魔法など様々なものがあります。(P. 22)を参照ください。

呪いを解く [D] Dispell

呪いを解きます。不死者(アンデット)を退散させます。

アイテムを使う [U] Use Item

魔法を使用できるアイテムを選択する事ができません。

逃げる [R] Run

モンスターにかなわないと思ったら逃げ出すことができます。これは、パーティ全体が戦闘から離脱することになりますが、逃げられるかどうかはこの行動を選択したキャラクターのスキルによります。

隠れる [H] Hide

盗賊と忍者のみが使える技で、隠れることで次のターンで奇襲攻撃が出来ます。

奇襲 [A] Ambush

盗賊や忍者が前のターンで「隠れる」の行動を取った場合に表示されるメニューです。奇襲は、相手にダメージを与える確率が大きくなります。

前に戻る [T] Take Back

行動の命令を取り消し前のキャラクターへ支持を与えなおします。

攻撃の範囲と前衛と後衛

モンスターは最大で9体×6グループ出現します。その場合のイメージは以下ようになります。

モンスター6列目(3匹)	M M M
モンスター5列目(3匹)	M M M
モンスター4列目(3匹)	M M M
モンスター3列目(5匹)	M M M M M
モンスター2列目(6匹)	M M M M M M
モンスター1列目(9匹)	M M M M M M M M M
パーティ前衛	1 2 3
パーティ後衛	4 5 6

武器には、レンジ(射程距離)が設定されています。アイテムを見る(P. 9)等で確認できます。レンジには、短距離と中距離と長距離があり前衛が持っている短距離の武器は、2列目までのモンスターに攻撃することが出来ます。後衛が持っている武器が短距離の場合攻撃自体ができなくなります。

魔法は、その種類と効果により敵1体を対象にしたもの、1グループを対象にしたもの、全体を対象にしたものがあります。詳細は魔法一覧(P. 22)をご覧ください。

武器による前衛の攻撃

	敵1 - 2列目	敵3 - 4列目	敵5 - 6列目	
短 距離		x	x	Short
中 距離			x	Middle
長 距離				Long

武器による後衛の攻撃

	敵1 - 2列目	敵3 - 4列目	敵5 - 6列目	
短 距離	x	x	x	Short
中 距離		x	x	Middle
長 距離			x	Long

(奇襲の攻撃の場合、射程が1段階長くなります。)

宝箱

戦闘に勝利すると、宝箱が見つかることがあります。宝箱にはお金やアイテムが入っていますが、たいいていの場合、宝箱に罠が仕掛けられています。宝箱を無事開けた場合お金であればパーティ全員で山分けされ、アイテムの場合はパーティ内のキャラクターに預けられます。ただし、パーティ全員がアイテムを10個持っているときは、宝箱からアイテムが出現しません。

調べる [I] Inspect

宝箱にかかっている罠の種類を調べます。誰が調べても同じではありません。盗賊のように素早さの特性値の高いキャラクターのほうが正確に調べることが出来ます。

ディバイントラップ

ディバイントラップの呪文を唱えます。僧侶の呪文

を唱えられるキャラクターがいなければ選択できません。かなりの高確率で罠を見破ることが出来ます。

罠を外す [D] Disarm

調べて罠が判明したら、罠を外します。これも、運や素早さの特性値が高い盗賊などのほうが性格に罠を外すことが出来ます。罠を外すのに失敗するとダメージを受けたり、罠の効果を受けたりします。開ける [O] Open

罠を外すことが出来れば、宝箱を開けることで、お金やアイテムが手に入ります。

罠を外さずに開ける事も出来ますが、罠がかかっていた場合ダメージを受けたり、罠の効果を受けたりします。

開けずに立ち去る [L] Leave Alone

宝箱を開けずに立ち去ります。

全滅

戦闘でパーティがモンスターに全滅させられる事があるかもしれません。全滅したパーティはその場所に放置されます。地上に戻り、別のパーティ(5人以下)を組んで全滅した場所まで行き、仲間を探す(P. 19)を実行し新しいパーティに入れることで救出す

ることが出来ます。

全滅すると、キャラクターが「消失」したり、アイテムがモンスターに奪われる事があります。

✦ 魔法の種類と効果の詳細

魔法使い呪文

レベル 1	日本語	英語	使用場所
呪文名	ウィザードアイ	WIZARD EYE	Camp
説明	方位(キャンプ)	CLARITY	
	対象:パーティ全員	Affects : Party	
	現在の位置を見いだす	Location in Maze	
呪文名	スリーブ	SLEEP	Battle
説明	睡眠	SLEEP	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	モンスターを眠らせる	Monsters may fall asleep	
呪文名	スパーク	SPARK	Battle
説明	小炎	LITTLE FIRE	
	対象:1モンスター	Affects : 1 monster	
	1~8ポイントの炎ダメージを与える	1-8 points of fire damage	
呪文名	シールド	SHIELD	Battle
説明	鉄身	BODY IRON	
	対象:術者自身	Affects : Caster	
	ACを2下げる	AC -2	
呪文名	ストーン	STONE	Battle
説明	石化	HEART OF STONE	
	対象:1モンスター	Affects : 1 monster	
	モンスターを石化させる	Attempts to stone a monster	

レベル 2	日本語	英語	使用場所
呪文名	ダークネス	DARKNESS	Battle
説明	暗闇	DARKNESS	(AC+2)
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	モンスターを攻撃しやすくする	Monsters easier to hit	
呪文名	メガシールド	MEGA SHIELD	Battle
説明	隠れ身	GLASS	
	対象:術者自身	Affects : Caster	
	ACを4下げる	AC-4	
呪文名	ファイア	FIRE	Battle
説明	火花	LITTLE SPARKS	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	1~8ポイントの稲妻ダメージを与える	1-8 points of spark damage	
呪文名	アンロックドア	UNLOCK DOOR	冒険中
説明	開錠	UNLOCK	
	対象:術者自身	Affects : Caster	
	1扉の鍵を開ける	Unlock door	
呪文名	ヘイスト	HASTE	Battle
説明	俊敏	SPEED	
	対象:メンバー1人	Affects : 1 Person	
	攻撃回数を増やす	Number of swings are increased	
呪文名	テラー	TERROR	Battle
説明	恐怖	FEAR	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	恐怖を与えると同時にACを2上昇させる	Monsters may afraid / AC +2	

レベル 3	日本語	英語	使用場所
呪文名	ディテクトドア	DETECT DOOR	冒険中
説明	気配	REVEAL	
	対象:術者自身	Affects : Caster	
	隠し扉を見つける	Reveal a secret door	
呪文名	メガファイア	MEGA FIRE	Battle
説明	大炎	FIREE	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	4～24ポイントの炎ダメージを与える	4-24 points of fire damage	
呪文名	マジックスクリーン	MAGIC SCREEN	Battle
説明	魔法障壁	MAGIC SCREEN	
	対象:パーティ全員	Affects : Party	
	呪文抵抗を高める	Raise magical resistance	
呪文名	コンフュージョン	CONFUSION	Battle
説明	混乱	CONFUSION	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	モンスターの思考を混乱させる	Disrupts mental thought	
呪文名	サンダー	THUNDER	Battle
説明	稲妻	SPARK STORM	
	対象:全モンスター	Affects : All Monsters	
	3～18ポイントの稲妻ダメージを与える	3-18 points of spark damage	
呪文名	トータルテラー	TOTAL TERROR	Battle
説明	恐慌	TERROR	
	対象:全モンスター	Affects : All Monsters	
	恐怖を与えると同時にACを4上昇させる	Monsters may afraid / AC +4	

レベル 4	日本語	英語	使用場所
呪文名	エナジーボルト	ENERGY BOLT	Battle
説明	神拳	THE FIST OF GOD	
	対象:1モンスター	Affects : 1 Monster	
	24～58ポイントの稲妻ダメージを与える	24-58 points of spark damage	
呪文名	ギガファイア	GIGA FIRE	Battle
説明	炎の嵐	FLAME STORM	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	6～36ポイントの炎ダメージを与える	6-36 points of fire damage	
呪文名	レビテイト	LEVITATE	いつでも
説明	浮遊	LIVITATE	
	対象:パーティ全員	Affects : Party	
	落とし穴やシュートを防ぐ	Prevent a pit and chute	
呪文名	ペトリファイ	PETRIFY	Battle
説明	石の群	STONES	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	モンスターを石化させる	Monsters may be petrified	
呪文名	フリーズ	FREEZE	Battle
説明	小凍	ICE BALL	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	6～36ポイントの氷ダメージを与える	6-36 points of cold damage	
呪文名	プリズミックレイ	PRISMIC RAY	Battle
説明	虹の光	RAINBOW RAYS	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	予測できないダメージを与える	Random rays	

レベル 5	日本語	英語	使用場所
呪文名	コンジュレーション	CONJURATION	いつでも
説明	召喚	CONJURING	主に悪魔系
	対象:パーティ全員	Affects : Party	
	パーティのために戦うモンスターを召喚	Calls monsters to fight for party	
呪文名	メガフリーズ	MEGA FREEZE	Battle
説明	大凍	FROST	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	8～64ポイントの氷ダメージを与える	8-64 points of cold damage	
呪文名	クリアマジック	CLEAR MAGIC	いつでも
説明	反射	ANTI-MAGIC	
	対象:敵味方全員	Affects : All Monsters & Party	
	呪文効果を打ち消す	Negate magical effects	
呪文名	サフォケーション	SUFFOCATION	Battle
説明	塵化	DEADLY AIR	
	対象:全モンスター	Affects : All Monsters	
	弱いモンスターを全滅させる	Smaller monsters die	
呪文名	アンチマジック	ANTI-MAGIC	Battle
説明	魔法結界	FIZZLE FIELD	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	呪文を失敗しやすくする	Spells are made easy to fail	
呪文名	ギガエネルギーボルト	GIGA ENERGY BOLT	Battle
説明	神罰	Thunder	
	対象:1モンスター	Affects : 1 Monster	
	48～98ポイントの稲妻ダメージを与える	48-98 points of spark damage	

レベル 6	日本語	英語	使用場所
呪文名	シックスブーンズ	SIX BOONS	Battle
説明	変化	CHANGE	
	対象:???	Affects : ???	
	願い事 (この呪文の効果は定まっていない)	When you wish... (The effects of this spell are random)	
呪文名	デッドリーエア	DEADLY AIR	Battle
説明	窒息	SUFFOCATION	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	モンスターを窒息させる	Air breathers likely to die	
呪文名	ギガシールド	GIGA SHIELD	Battle
説明	透明	BIG GLASS	
	対象:パーティ全員	Affects : Party	
	ACを4下げる	AC -4	
呪文名	ターンアンデッド	TURN UNDEAD	Battle
説明	退散	DISPELL	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	不死系モンスターに1000ダメージを与える	1000 points of damage	
呪文名	ギガフリーズ	GIGA FREEZE	Battle
説明	氷の嵐	ICE STORM	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	34～98ポイントの氷ダメージを与える	34-98 points of cold damage	
呪文名	デッドリーカズム	DEADLY CHASM	Battle
説明	地裂	EARTH FEAST	
	対象:全モンスター	Affects : All Monsters	
	地面に穴を開け、モンスターを落とす	Opens earth / swallows monsters	

僧侶呪文

レベル 7	日本語	英語	使用場所
呪文名	ニュークリアブラスト	NUCLEAR BLAST	Battle
説明	核撃	NUCLEAR BLAST	
	対象:全モンスター	Affects : All Monsters	
	15 ~ 150ポイントのダメージを与える	15-150 points of damage	
呪文名	プリズミックミサイル	PRISMIC MISSILE	Battle
説明	災厄	MADHOUSE	
	対象:全モンスター	Affects : All Monsters	
	更に強力な予測できないダメージを与える	Utter havoc	
呪文名	セブンスブーン	SEVENTH BOON	Battle
説明	嘆願	GREAT CHANGE	
	対象:???	Affects : ???	
	更に強力な願い事 (この呪文の効果は定まっていない)	Improved wish (The effects of this spell are random)	
呪文名	メイルシュートローム	MAELSTROM	Battle
説明	未知	STRANGNESS	
	対象:全モンスター	Affects : All Monsters	
	何かを生み出し、何かを得る	Something is produced	
呪文名	テレポーターション	TELEPORTATION	いつでも
説明	転移	TELEPORT	戦闘中はランダム
	対象:パーティ全員	Affects : Party	
	テレポートする	Teleport (When cast in combat teleports to random location)	

レベル 1	日本語	英語	使用場所
呪文名	ヒール	HEAL	いつでも
説明	薬石	HEAL	
	対象:メンバー1人	Affects : 1 Person	
	1 ~ 8ポイントのHPを回復させる	Cure 1-8 hit points	
呪文名	パニッシュ	PUNISH	Battle
説明	痛み	HARM	
	対象:1モンスター	Affects : 1 monster	
	1 ~ 8ポイントのダメージを与える	1-8 points of damage	
呪文名	ブライトネス	BRIGHTNESS	いつでも
説明	明り	LIGHT	
	対象:パーティ全員	Affects : Party	
	魔法の明かり	Brief magical light	
呪文名	バックラー	BUCKLER	Battle
説明	小楯	SHIELD	
	対象:術者自身	Affects : Caster	
	ACを4下げる	AC -4	
呪文名	アーマー	ARMOR	Battle
説明	祝福	BLESSINGS	
	対象:パーティ全員	Affects : Party	
	ACを1下げる	AC -1	

レベル 2	日本語	英語	使用場所
呪文名	ディバイントラップ	DIVINE TRAP	略奪時
説明	透視	X-RAY	
	対象:術者自身	Affects : Caster	
	宝箱の罠を見破る	Finds traps on chests	
呪文名	チャーム	CHARM	Battle
説明	魅力	CHARM	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	モンスターを魅惑する	Charm monsters	
呪文名	サイレンス	SILENCE	Camp
説明	沈黙	STILL AIR	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	モンスターを黙らせる	Silence monsters	
呪文名	ロケートパーソン	LOCATE PERSON	Camp
説明	所在	LOCATION	
	対象:術者自身	Affects : Caster	
	キャラクターや死体の位置を知る	Locate person or body	
呪文名	メガアーマー	MEGA ARMOR	Battle
説明	空膜	ZEAL	
	対象:パーティ全員	Affects : Party	
	ACを2下げる	AC -2	

レベル 3	日本語	英語	使用場所
呪文名	ネームモンスターズ	NAME MONSTERS	いつでも
説明	識別	IDENTIFICATION	
	対象:パーティ全員	Affects : Party	
	モンスターの正体を明かす	Identify monsters	
呪文名	キュアパラリシス	CURE PARALYSIS	いつでも
説明	柔軟	SOFTNESS	
	対象:メンバー1人	Affects : 1 Person	
	麻痺、睡眠からさます	Cure paralysis & sleep	
呪文名	ギガアーマー	GIGA ARMOR	Battle
説明	空壁	PRAYER	
	対象:パーティ全員	Affects : Party	
	ACを3下げる	AC -3	
呪文名	マジックライト	MAGIC LIGHT	いつでも
説明	増光	MORE LIGHT	
	対象:パーティ全員	Affects : Party	
	長時間続く魔法の明かり	Longer-lasting magical light	
呪文名	ブレイクスクリーン	BREAK SCREEN	Battle
説明	減退	DECLINATION	
	対象:全モンスター	Affects : All Monsters	
	呪文抵抗を1割減らす	Reduce 10% of magical resistance	
呪文名	メガヒール	MEGA HEAL	いつでも
説明	回復	CURE	
	対象:メンバー1人	Affects : 1 Person	
	2～16ポイントのHPを回復させる	Cure 2-16 hit points	

レベル 4	日本語	英語	使用場所
呪文名	メガバニッシュ	MEGA PUNISH	Battle
説明	一撃	WOUND	
	対象:1モンスター	Affects : 1 monster	
	2～16ポイントのダメージを与える	2-16 points of damage	
呪文名	キュアポイズン	CURE POISON	いつでも
説明	解毒	CURE POISON	
	対象:メンバー1人	Affects : 1 Person	
	毒を消す	Cure poison	
呪文名	プロテクション	PROTECTION	いつでも
説明	大楯	BIG SHIELD	
	対象:パーティ全員	Affects : Party	
	ACを2下げる (冒険中有効)	AC = AC-2 Effects last for entire expedition	
呪文名	ブレード	BLADES	Battle
説明	剃刀の風	RAZOR WIND	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	6～15ポイントの風ダメージを与える	6-15 points of wind damage	
呪文名	レデュースマジック	REDUCE MAGIC	Battle
説明	魔法吸引	MAGIC DRAIN	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	魔法の力を消耗させる	Magic drain	

レベル 5	日本語	英語	使用場所
呪文名	ギガヒール	BIG CURE	いつでも
説明	大治療	LITTLE FIRE	
	対象:メンバー1人	Affects : 1 Person	
	6～48ポイントのHPを回復させる	Cure 6-48 hit points	
呪文名	ファイアウォール	FLAME TOWER	Battle
説明	炎の塔	LITTLE FIRE	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	4～32ポイントの炎ダメージを与える	4-32 points of fire damage	
呪文名	レイズデッド	RAISE DEAD	いつでも
説明	生命	LIFE	
	対象:メンバー1人	Affects : 1 Person	
	生き返らせる(灰は無効)	Restore life (Ashes are invalid)	
呪文名	サモンエレメンタル	SUMMON ELEMENTAL	いつでも
説明	召霊	SUMMONING	(主に不死系)
	対象:パーティ全員	Affects : Party	
	パーティのために戦うモンスターを召喚	Calls monsters to fight for party	
呪文名	デス	DEATH	Battle
説明	致死	DEATH	
	対象:1モンスター	Affects : 1 monster	
	モンスターに死を与える	May kill monster	
呪文名	ギガバニッシュ	GIGA PUNISH	Battle
説明	大滅	BIG WOUND	
	対象:1モンスター	Affects : 1 monster	
	6～48ポイントのダメージを与える	6-48 points of damage	

レベル 6	日本語	英語	使用場所
呪文名	アストラルゲート	ASTRAL GATE	Battle
説明	天空の門	ASTRAL GATE	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	悪魔を消し去る	Banishes demon	
呪文名	キュアオール	CURE ALL	いつでも
説明	完治	RESTORE	
	対象:メンバー1人	Affects : 1 Person	
	死亡以外の状態異常の治療と全HPを回復させる	Cure to bad status and full hit-points.(Exist 'Dead' status.)	
呪文名	スティールライフ	STEAL LIFE	Battle
説明	奪命	LIFE STEAL	
	対象:1モンスターと術者自身	Affects : 1 monster and Caster	
	1~8ポイントを残してモンスターのHPを吸引し、その分を術者に与える	Drains all but 1-8 points and monster damage = caster's cure	
呪文名	ワールウィンド	WHIRLWIND	Battle
説明	鋭刃	BLADES	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	6~48ポイントの風ダメージを与える	6-48 points of wind damage	
呪文名	ファイアストーム	FIRESTORM	Battle
説明	炎の風	FIRE WIND	
	対象:1グループ	Affects : 1 Group	
	9~45ポイントの炎ダメージを与える	9-45 points of fire damage	
呪文名	エヴァキューエート	EVACUATE	いつでも
説明	帰還	RECALL	
	対象:パーティ全員(戦闘時=アイテムと金を失う/キャンプ=忘れる)	Affects : Party (Combat=Items and gold is left behind Recall to castle)	
	城へテレポートする	/ Camp=The spell is forgotten	

レベル 7	日本語	英語	使用場所
呪文名	メテオスウォーム	METEOR SWARM	Battle
説明	流星の風	METEOR WINDS	
	対象:全モンスター	Affects : All Monsters	
	18~68ポイントの風ダメージを与える	18-68 points of wind damage	
呪文名	カルネージ	CARNAGE	Battle
説明	死の風	DEATH WIND	
	対象:全モンスター	Affects : All Monsters	
	モンスターを殺す	May slay monsters outright	
呪文名	レイズアッシュ	RAISE ASH	いつでも
説明	蘇生	REBIRTH	
	対象:メンバー1人	Affects : 1 Person	
	蘇生させる(全HPを回復)	Resurrection (Cure to full hit points)	
呪文名	ワードオブカース	WORD OF CURSE	Battle
説明	激怒	THE WORD OF DEATH	
	対象:全モンスター	Affects : All Monsters	
	12~72ポイントのダメージを与える	12-72 points of damage	
呪文名	プロディジー	PRODIGY	Camp
説明	神聖な願い	BLESSED FAVOR	
	対象:メンバー1人	Affects : 1 Person	
	願いがかなぐ(この呪文は忘れる)	Grants special favor (The spell is forgotten)	
呪文名	ヒールパーティー	HEAL PARTY	いつでも
説明	快復	HEALING	
	対象:パーティ全員	Affects : Party	
	HPを半分以上回復させる	Cure hit points more than half	

シナリオ別基本パラメータ表

旅人の財産 シナリオ固有の全体パラメータ

魔法効果をオート(宝箱のアイテムに魔法が自動的にかかります。)
日本語メッセージのみとします。
誕生日の表示
二刀流攻撃 装備 あり
SR スペシャル(ワ)ー 解放するときに装備している必要があるか
魔法攻撃にボーナスが入る。
初期キャラクターは基本装備済み

種族の設定

(男)	力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
人間	9	8	5	8	8	9
エルフ	8	10	10	6	9	6
ドワーフ	11	7	10	10	5	6
ノーム	8	7	10	8	10	7
ホビット	6	7	7	6	10	15
(女)	力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
人間	8	8	5	9	8	9
エルフ	7	10	10	7	9	6
ドワーフ	10	7	10	11	5	6
ノーム	7	7	10	9	10	7
ホビット	6	7	7	7	10	15

職業の基本値 最低ポイント数)

(男)	力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
戦士	11					
魔法使い		11				
僧侶			11			
盗賊					11	13
ピショップ		15	15			
サムライ	15	11	10	14	10	
ロード	15	12	13	15	14	15
忍者	18	18	18	18	18	18

カルヴァン許濃け男 シナリオ固有の全体パラメータ

魔法効果をオート(宝箱のアイテムに魔法が自動的にかかります。)
日本語メッセージのみとします。
誕生日の表示
二刀流攻撃 装備 あり
SR スペシャル(ワ)ー 解放するときに装備している必要があるか
魔法攻撃にボーナスが入る。
初期キャラクターは基本装備済み

種族の設定

(男)	力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
人間	8	8	5	8	8	9
エルフ	7	10	10	6	9	6
ドワーフ	10	7	10	10	5	6
ノーム	7	7	10	8	10	7
ホビット	5	7	7	6	12	15
(女)	力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
人間	8	8	5	8	8	9
エルフ	7	10	10	6	9	6
ドワーフ	10	7	10	10	5	6
ノーム	7	7	10	8	10	7
ホビット	5	7	7	6	12	15

職業の基本値 最低ポイント数)

(男)	力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
戦士	11					
魔法使い		11				
僧侶			11			
盗賊					11	13
ピショップ		12	12			
サムライ	15	11	10	14	10	
ロード	15	12	13	15	14	15
忍者	15	17	15	16	15	16

満月王の子供達 シナリオ固有の全体パラメータ

魔法効果をオート(宝箱のアイテムに魔法が自動的にかかります。)
日本語メッセージのみとします。
誕生日の表示
二刀流攻撃 装備 あり
SR スペシャル(ワ)ー 解放するときに装備している必要があるか
魔法攻撃にボーナスが入る。
初期キャラクターは基本装備済み

種族の設定

(男)	力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
人間	9	8	5	8	8	9
エルフ	8	10	10	6	9	6
ドワーフ	11	7	10	10	5	6
ノーム	8	7	10	8	10	7
ホビット	6	7	7	6	10	15
(女)	力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
人間	8	8	5	9	8	9
エルフ	7	10	10	7	9	6
ドワーフ	10	7	10	11	5	6
ノーム	7	7	10	9	10	7
ホビット	5	7	7	7	10	15

職業の基本値 最低ポイント数)

(男)	力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
戦士	11					
魔法使い		11				
僧侶			11			
盗賊					11	13
ピショップ		15	15			
サムライ	15	11	10	14	10	
ロード	15	12	13	15	14	15
忍者	18	18	18	18	18	18

灼熱の車輪 シナリオ固有の全体パラメータ

魔法効果をオート(宝箱のアイテムに魔法が自動的にかかります。)
日本語メッセージのみとします。
誕生日の表示
二刀流攻撃 装備 あり
SR スペシャル(ワ)ー 解放するときに装備している必要があるか
魔法攻撃にボーナスが入る。
初期キャラクターは基本装備済み

種族の設定

(男)	力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
人間	9	8	5	8	8	9
エルフ	8	10	10	6	9	6
ドワーフ	11	7	10	10	5	6
ノーム	8	7	10	8	10	7
ホビット	6	7	7	6	10	15
(女)	力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
人間	8	8	5	9	8	9
エルフ	7	10	10	7	9	6
ドワーフ	10	7	10	11	5	6
ノーム	7	7	10	9	10	7
ホビット	5	7	7	7	10	15

職業の基本値 最低ポイント数)

(男)	力	知恵	信仰心	生命力	素早さ	運の強さ
戦士	11					
魔法使い		11				
僧侶			11			
盗賊					11	13
ピショップ		15	15			
サムライ	15	11	10	14	10	
ロード	15	12	13	15	14	15
忍者	18	18	18	18	18	18

施設一覧

	酒場	宿	商店	寺院	城	迷宮
旅人の財産	エルガダスの酒場	冒険者の宿	ヘファイストス商店	ヒュゲアの寺院	領主の館	地下の宮殿
満月王の子供達	トリュベインの酒場	冒険者の宿	キンデュノス商店	イアシス寺院	ケントロン城	月夜の宴
欠けた大地	アーディンの酒場	冒険者の宿	アバタスの商店	イアシス寺院	ケントロン城	スコトスの宮殿
ガルヴァンの許濃け男	ヤンチェンの酒場	冒険者の宿	ヴァナメイ商店	アパローネ寺院	ルデフィスク城	ガルヴァンの迷宮
灼熱の車輪	ウエルカムホームの酒場	アベンジャーズイン	ロックボトム商店	ブラッドストーン寺院	鋼の城	メタルケイブ

制作スタッフ

製作 IRI Commerce & Technology	サウンドエフェクト 崎元 仁
プロデューサー 工木 大直 (IRI-CT) 姜 圭司 (IRI-CT)	ギター演奏 小川 悦司
ディレクター 金田 剛 (69)	レコーディング&ミックスエンジニア 崎元 仁
モンスターデザイン&監修 未弥 純	メインプログラム 藤原 真治
モンスターデザイン & リファイン & ベンディング 山宗 緑川 美帆 Nottsso	ネットワークプログラム 田中 芳秋
イベントグラフィック 池田 正輝	シナリオ 川田 清治 星野 衛 陸奥 安彦 一團 光太郎 白石 晃裕
グラフィックワーク 野村 忠雄	アドバイザー 斉藤 賢一
背景美術 (株)美峰 加藤 浩 吉原 俊一郎 加藤 恵 滝本 美佐緒	Webエンジニア 金 大豊 (IRI-CT)
サウンドプロデューサー 有限会社ベイススケイプ	Webデザイン・制作 泉 芽衣子 (IRI-CT)
コンポーズ&アレンジ 小谷野 謙一 岩田 匡治 金田 充弘 崎元 仁	テストプレイ ポールトゥウィン株式会社 Special Thanks 苗田 薫 篠根 良和 冬本 くらら ミ 忍者 増田 豊田 真一